

Cahier des charges - Animation Scratch

Présentation générale du problème

On veut réaliser une animation permettant de présenter le LIMSIS à une personne qui ne connaît pas le laboratoire.

Animation

Contraintes :

- Avoir des objets qui représentent le LIMSIS (voir par exemple dans le dossier /home/stage/Images du PC hadek)
- Utiliser des décors qui se trouvent au LIMSIS.
- Cette animation doit être à portée de tous.

Simulation d'une visite du laboratoire :

Créer trois décors :

1. CHM
2. Mécanique
3. Direction

Au début, le personnage se trouve à l'accueil (Direction). Il doit choisir le département à visiter. Le décor change alors...

On peut ensuite recommencer et créer un décor pour chaque groupe à l'intérieur du département.

[logiciels libres](#)

From:

<https://perso.lisn.upsaclay.fr/wiki/> - **Laboratoire Interdisciplinaire des Sciences du Numérique**

Permanent link:

<https://perso.lisn.upsaclay.fr/wiki/zabeth/scratchcdf>

Last update: **2021/11/30 15:21**

