

# Cahier des charges -

## Présentation générale du problème

On veut réaliser une animation qui sera diffusée lors du "Noël du LIMSI".

## Contraintes

- Cette animation est destinée à des enfants de 2 à 8 ans. Certains ne savent pas lire.
- Elle sera diffusée pendant un spectacle. Le son peut être utilisé, mais n'est pas indispensable.
- Il ne doit pas y avoir d'interaction avec l'utilisateur (sauf pour lancer l'animation)

## Déroulement

- Commencer l'animation quand on appuie sur le drapeau vert.
- On part du LIMSI
- 5 cadeaux (carrés ?) apparaissent. 1 tous les 10 secondes
- Les enfants apparaissent et sautent sur ces cadeaux. (genre "chapi chapo") pendant 1 minute.
- Ils se retrouvent dans la scène "Voyage"...
- Un véhicule apparaît sur la gauche
- Les enfants montent dessus
- Le véhicule traverse la scène (va à droite) en 1 minute
- Les enfants arrivent au pôle nord
- Ils se déplacent afin de trouver le père Noël
- Les enfants et le père Noël font une danse pendant 2 minutes.

## Scène

Trois arrière-plans seront nécessaires :

1. LIMSI : Un lieu du LIMSI qui sera connu des enfants : salle de conférence, hall
2. Voyage
3. Pôle nord

Quand on démarre l'animation, on est dans l'arrière-plan "LIMSI".

## Objets

Il doit au minimum y avoir les objets suivants :

1. Deux enfants : fille / garçon
2. Formes géométriques (carrés ?)
3. Véhicule (avion, fusée)

4. 1 père-noël
5. 1 cadeau



[stage, scratch](#)

From:

<https://perso.lisn.upsaclay.fr/wiki/> - **Laboratoire Interdisciplinaire des Sciences du Numérique**

Permanent link:

<https://perso.lisn.upsaclay.fr/wiki/zabeth/scratch2015>

Last update: **2023/09/01 10:47**

