

Cahier des charges -

Présentation générale du problème

On veut réaliser un dialogue de découverte de l'informatique au [LIMSI](#).

Contraintes

- Utiliser des images du LIMSI (site web).
- Si l'utilisateur doit agir, il faut que ce soit clairement indiqué.
- Le login (nom d'utilisateur) doit avoir entre 4 et 8 caractères



Déroulement

- Commencer l'animation quand on appuie sur le drapeau vert.
- L'objectif sera d'obtenir :
 - un compte informatique (nom d'utilisateur et mot de passe)
 - un poste de travail
- Pour cela, l'utilisateur est accueilli par son responsable
- Celui-ci lui donne une fiche jaune
- L'utilisateur va voir AMIC
- Il obtient son compte
- Il va dans son bureau
- Il trouve son ordinateur
- Il teste son login et son mot de passe sur l'ordinateur

Scène

Trois arrière-plans seront nécessaires :

1. LIMSI : Accueil du laboratoire. Il doit au minimum y avoir le logo du LIMSI.
2. AMIC : Service informatique
3. Bureau : Bureau de l'utilisateur

Quand on démarre l'animation, on est dans l'arrière-plan "LIMSI".

Objets

Il doit au minimum y avoir les objets suivants :

1. Responsable : un personnage encadrant le stage
2. Fiche jaune : Donnée par le responsable lorsqu'il accueille le stagiaire
3. Admin : Un administrateur système qui crée le compte utilisateur
4. Ordinateur : Donné par l'informaticien ou par le responsable



[stage](#), [scratch](#)

From:

<https://perso.lisn.upsaclay.fr/wiki/> - **Laboratoire Interdisciplinaire des Sciences du Numérique**

Permanent link:

<https://perso.lisn.upsaclay.fr/wiki/zabeth/scratch2014>

Last update: **2023/09/01 10:47**

